

Fachkonferenz

GAMING

Konvergenztreiber, Innovationsmotor und Wachstumskern neuer Ecosysteme um Digitale Medien und das „Internet of Things“

20. Oktober 2016

Hotel „Le Méridien“, Bayerstraße 41, 80335 München

Die Relevanz von **Gaming** als einem wichtigen **Konvergenztreiber**, **Innovationsmotor** und **Wachstumskern**, insbesondere der Medienindustrie, wird in Deutschland immer noch unterschätzt. Obwohl der Einfluss neuer Gaming-Technologien wie z.B. neue Displays (Brillen), Gestensteuerung oder Multimedia-/Grafikkarten einer weiten Konsumenten-Öffentlichkeit durchaus präsent sind und in der Regel dem breiteren Feld der Unterhaltungselektronik zugeordnet werden, so sind doch Innovationen der Gaming-Branche im Bereich der Geschäftsmodelle, Vertriebs- und Marketing-Strategien sowie Produktions- und Verkaufsmodelle digitaler Güter bisher nicht über eine Spezialisten-Diskussion zwischen Insidern hinausgekommen. Festzustellen ist, dass Konzepte, Technologien und Verfahren, die aus der Gaming-Branche hervorgehen, zum einen ganz wesentlich die digitale Transformation und Innovation der Medienindustrie im Ganzen stimulieren, zum anderen auch wichtige Aspekte der digitalen Transformation anderer Industriesektoren und Anwendungsfelder beeinflussen.

Vor diesem Hintergrund möchte sich der MÜNCHNER KREIS in Kooperation mit dem Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware diesem spannenden, herausfordernden und zukunftssträchtigen Thema mit einer Fachkonferenz widmen. Im Vordergrund steht dabei primär die Frage, wie sich die aus dem Gaming hervorstechenden Potentiale insbesondere für die Medienindustrie, aber auch für andere Industrien besser nutzen lassen.

Fachkonferenz

GAMING - Konvergenztreiber, Innovationsmotor und Wachstumskern neuer Ecosysteme um Digitale Medien und das „Internet-of-Things“

20. Oktober 2016

Hotel „Le Méridien“, Bayerstraße 41, 80335 München

- 09:00 **Begrüßung**
Prof. Dr. Helmut Krcmar, TU München und MÜNCHNER KREIS
- 09:15 **Die Gaming-Branche – Innenansichten aus einem Brutkasten digitaler Transformation**
Jens Kosche, Electronic Arts GmbH, Köln
- 09:45 **Konvergenz oder Koexistenz? – Gaming im Kontext neuer Diversifikationsstrategien der Medienbranche**
Prof. Dr. Thomas Hess, LMU München und MÜNCHNER KREIS
- 10:15 K a f f e e p a u s e
- 10:45 **Erfolgsfaktoren für Innovation im Konvergenzbereich – Sicht eines Industry-Champions**
Avni Yerli, Crytek GmbH, Frankfurt
- 11:15 **Schlüsselbereiche der Konvergenz aus der Perspektive eines traditionellen und digitalen Spiele-Publishers**
Daniel Volk, Ravensburger Digital GmbH, München
- 11:45 **Diskussion: Wo liegen die größten Synergien zwischen Gaming, Media und IoT?**
Moderation: Dr. Thomas Götz, Atos Consulting, Köln
- 12:30 M i t t a g s p a u s e
- 13:30 **Neue Geschäftsmodelle, Inhalte und Produkte im Konvergenzbereich von Gaming und Digitalisierung**
Dr. Florian Stadlbauer, Commerz Real AG, Wiesbaden
- 14:00 **eSport - Neue Wege der Kundenansprache, -mobilisierung und -einbindung**
Arne Peters, Turtle Entertainment GmbH, Köln
- 14:30 **IoT als Innovationstreiber im Gaming-Ecosystem – ein „Game-Changer“?**
Thorsten Unger, Wegesrand GmbH & Co. KG, Düsseldorf
- 15:00 K a f f e e p a u s e
- 15:30 **„Make or Buy & Scale or Die“ – Zwischen Förderung und Fachkräftemangel**
Dr. Maximilian Schenk, BIU – Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V., Berlin
- 16:00 **Diskussion: Wachstumchancen im Konvergenzbereich Gaming, Media und IoT**
Moderation: Prof. Dr. Helmut Krcmar, TU München und MÜNCHNER KREIS
- 17:00 **Abschluss**
- Get-Together im Foyer**

Veranstaltungsinformationen

Fachkonferenz

„Gaming – Konvergenztreiber, Innovationsmotor und Wachstumskern neuer Ecosysteme um digitale Medien und das „Internet-of-Things“

20. Oktober 2016, 9:00 – 17:00 Uhr, Hotel „Le Méridien“, Bayerstr. 41, 80335 München

- Veranstalter:** MÜNCHNER KREIS e.V.
Tal 16, 80331 München, Tel. +49 89 223238, Fax +49 89 225407,
office@muenchner-kreis.de
- Anmeldung:** Bis spätestens **19. Oktober 2016** über unsere Webseite
www.muenchner-kreis.de
Bestätigung und Rechnung erfolgen nach Anmeldung.
- Teilnehmergebühr:** **120,00 €** pro Person, inklusive Catering
Die Gebühr enthält keine Mehrwertsteuer.
- Zahlung:** Erbitten wir sofort nach Rechnungserhalt auf das nachfolgende Konto:
IBAN: DE63700202700002700166
BIC: HYVEDEMMXXX
HypoVereinsbank AG, München
Empfänger: MÜNCHNER KREIS
Bitte unbedingt Namen und Rechnungsnummer angeben!
- Stornierung:** Die Stornoerklärung bedarf der Schriftform. Bei Stornierung vor Anmeldeschluss (19. Oktober 2016) wird eine Bearbeitungsgebühr von **40,00 €** erhoben. Nach Anmeldeschluss ist die gesamte Teilnehmergebühr fällig. Eine Vertretung des angemeldeten Teilnehmers ist möglich.
- Registrierung:** Das Tagungsbüro ist von 08:30 bis 17:00 Uhr geöffnet,
Tel. 089 2422-0. Im Tagungsbüro erhalten Sie Ihre Konferenzunterlagen; ein Vorabversand ist nicht vorgesehen.
- Hotels:** Reservierungen sind selbst und auf eigene Rechnung vorzunehmen.
www.lemeridienmunich.com
Weitere Hotels: www.booking.com/Hotels
- Anreise-
Informationen:** Details finden Sie unter www.lemeridienmunich.com
- Weitere Informationen:
Münchner Verkehrsbetriebe: www.mvv-muenchen.de
Münchner Flughafen: www.munich-airport.de