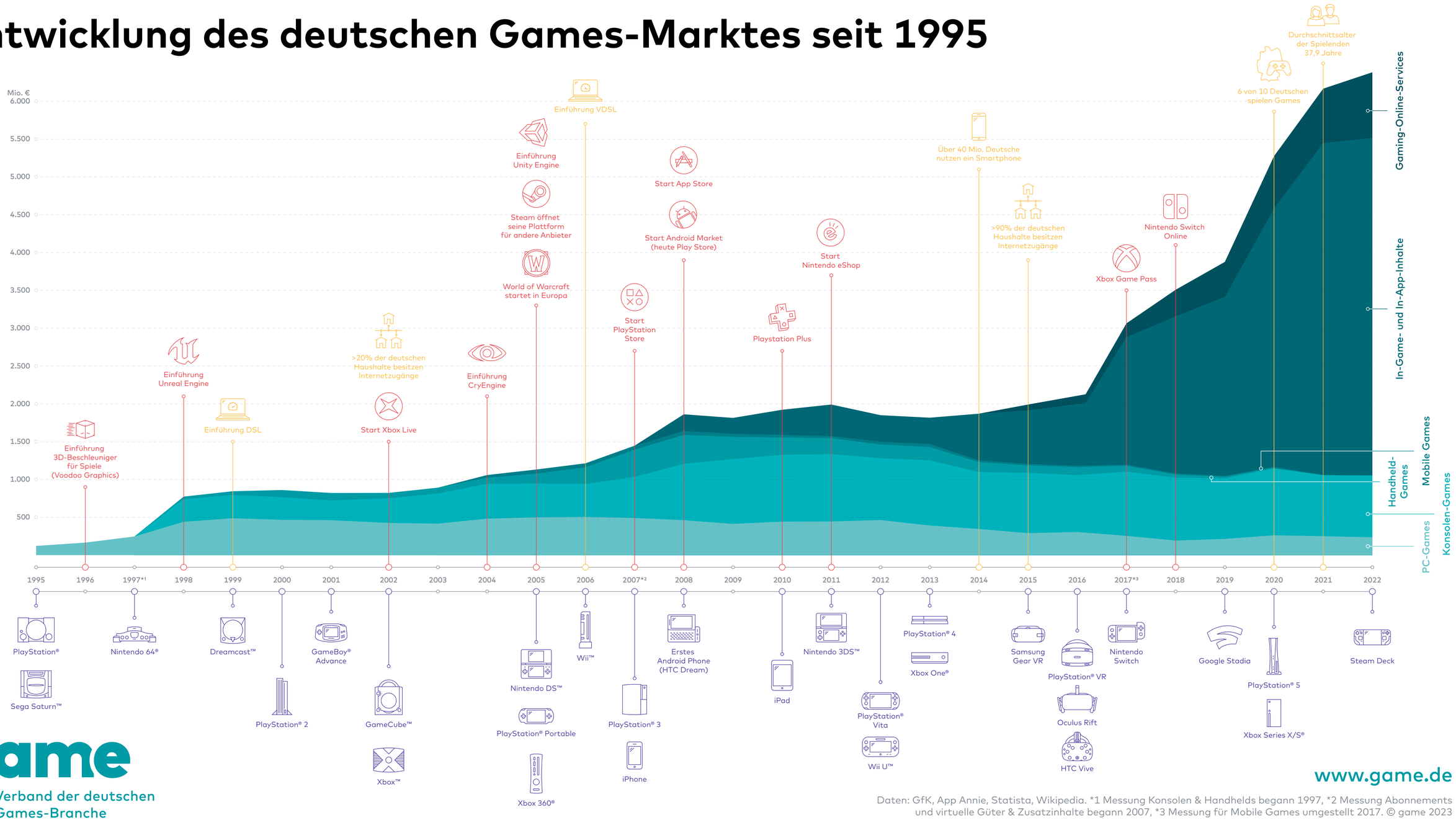
Entwicklung des deutschen Games-Marktes seit 1995



game
Verband der deutschen Games-Branche

www.game.de

Daten: GfK, App Annie, Statista, Wikipedia. *1 Messung Konsolen & Handhelds begann 1997, *2 Messung Abonnements und virtuelle Güter & Zusatzinhalte begann 2007, *3 Messung für Mobile Games umgestellt 2017. © game 2023